



Spelregels Klaverjassen Rotterdams Systeem

Jan Keijser
M: 06-52315444
E: j.keijser@ziggo.nl

Wim Bender
M: 06-53177061
E: wimbender@betox.nl

De geveer schudt de kaarten minimaal drie keer.
De tegenpartij is verplicht af te nemen. Hierbij dient men minimaal 3 kaarten van de stapel te nemen.
Het delen van de kaarten is in de volgorde 3 – 2 – 3.

Tijdens het geven laat ieder zijn kaarten op tafel liggen!

Slechts diegene die aan de beurt is om troef te maken, mag zijn kaarten opnemen.

De geveer is de eerste speler. Hij mag slechts mededelen: "ik speel" of "ik pas".
Bij "ik speel" dient de troeffiguur aan de mededeling te worden toegevoegd.

Herstel is hierna niet mogelijk!

Wanneer de geveer past, dan moet de speler links van de geveer mededeling doen of hij speelt of past. Past ook de tweede speler, dan is de beurt aan de derde speler. Past ook de derde speler, dan is tenslotte de vierde speler aan de beurt.
Wanneer alle spelers gepast hebben is de geveer verplicht tot spelen. Hij moet dit dan doen met de vermelding van de troeffiguur. In **alle** gevallen komt de speler links van de geveer als eerste uit. Indien iemand voor zijn beurt uitkomt of een kaart te vroeg speelt is deze kaart een strafkaart.

Roem wordt geschreven als de volgende samenstelling op tafel ligt:

➤ 3 opeenvolgende kaarten van dezelfde figuur	is	20 roem
➤ Heer + vrouw van de troef (stuk)	is	20 roem
➤ Aas + heer + vrouw van de troef	is	40 roem
➤ Heer + vrouw + boer van de troef	is	40 roem
➤ 4 opeenvolgende kaarten van dezelfde figuur	is	50 roem
➤ Toen + boer + vrouw + heer van de troef	is	70 roem
➤ Boer + vrouw + heer + aas van de troef	is	70 roem
➤ 4 gelijke kaarten (van 7 t/m aas)	is	100 roem

Nat gaan is voor de tegenpartij 162 punten + de door beide partijen gemaakte roem.

Roem moet worden gemeld voordat de slag, waarin deze is gevallen, is gedekt. Ook de tegenpartij is bevoegd roem te melden.

Het noteren van de roem geschiedt **in cijfers en niet in tekens!** In tekens genoteerde roem kan door de wedstrijdleiding in mindering gebracht worden.

Een pit is 162 punten + de gemaakte roem + 100 bonuspunten.

Een zogenaamde "tegenpit" is gewoon nat.

Indien de tegenpartij geen punten heeft gehaald dient u de reden te noteren P = pit, V = verzaken, N = nat.

Verzaken is voor de tegenpartij (dus beide spelers) 162 punten + 100 strafpunten + de door beide partijen, **tot het moment van verzaken**, gemaakte roem. De verzakende partij (dus beide spelers) krijgt 0 punten. Straf- en bonuspunten dient men bij de roem te schrijven. Voordat er gespeeld wordt moet elke speler zijn kaarten tellen. Blijkt dat een speler een kaart te kort komt tijdens het spel, dan wordt diegene gestraft als zijnde verzaken.

Bij het constateren van het verzaken voordat de slag is gedekt, is herstel mogelijk, maar wordt de getoonde kaart een strafkaart, die open op tafel moet blijven liggen. Wanneer de gestrafte speler aan de beurt is om een kaart bij te spelen, moet de speler links van de strafkaart zeggen of de strafkaart al of niet bijgespeeld moet worden. Als het bijspelen een eventuele verzaking tot gevolg zou hebben, dan mag de strafkaart niet worden bijgespeeld.

Probeer conflicten in eerste instantie als volwassen mensen onderling op te lossen! Lukt dit niet roep dan iemand van de wedstrijdleiding erbij.

Een slag, welke gedekt is, mag niet meer worden ingezien. Een slag moet gedekt zijn voordat er een andere kaart gespeeld mag worden. Wordt er toch een kaart gespeeld dan wordt de slag als gedekt beschouwd. Bij het regelmatig voorkomen hiervan kan er een straf opgelegd worden, te weten: 162 punten + 100 roem. Men is verplicht het gehele spel uit te spelen, uitgezonderd bij verzaken.

Iedere klaverjasdeelnemer is verplicht zich aan dit wedstrijdreglement te houden!